| **10th\_Computer** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Num** | **Question** | **CH1** | **CH2** | **CH3** | **CH4** | **SOL** |
| 1 | مفهوم الخصوصية : | هي أن تُتاح لكل شخص القدرة على الإحتفاظ بالمعلومات الخاصة به والتحكم بها ، ومعرفة المعلومات التي يمكن منعها ، وكذلك القدرة على التحكم بالسماح أو عدم السماح لبعض الأشخاص بالإطلاع على هذه المعلومات والتعامل معها . | هو عرض البيانات بشكل علني على الأشخاص المشتركين في نفس الموقع أو الصفحة أو البرمجية . | هي عدم وجود إمكانية للأشخاص القدرة على الإحتفاظ بالمعلومات الخاصة بهم والتحكم بها ، أو معرفة المعلومات التي يمكن منعها ، وكذلك عدم وجود القدرة على التحكم بالسماح أو عدم السماح لبعض الأشخاص بالإطلاع على هذه المعلومات والتعامل معها . | جميع ما ذكر . | هي أن تُتاح لكل شخص القدرة على الإحتفاظ بالمعلومات الخاصة به والتحكم بها ، ومعرفة المعلومات التي يمكن منعها ، وكذلك القدرة على التحكم بالسماح أو عدم السماح لبعض الأشخاص بالإطلاع على هذه المعلومات والتعامل معها . |
| 2 | أمثلة على المعلومات التي يجب حمايتها : | المعلومات السرية للمؤسسات . | المعلومات التقنية . | البرامج والأفلام والإعلانات . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 3 | يُقصد بها تلك المعلومات التي قد يؤثر إفشاؤها على مكانة هذه المؤسسات ، أو موقفها في السوق : | المعلومات السرية للمؤسسات . | المعلومات التقنية . | البرامج والأفلام والإعلانات . | جميع ما ذكر . | المعلومات السرية للمؤسسات . |
| 4 | (معلومات قطاع المال ، و المعلومات عن الموارد البشرية والعملاء ، والمعلومات الأمنية ) هي أمثلة على : | المعلومات السرية للمؤسسات . | المعلومات التقنية . | البرامج والأفلام والإعلانات . | جميع ما ذكر . | المعلومات السرية للمؤسسات . |
| 5 | وهي المعلومات الفنية المستخدمة في الإنتاج والتطوير والصيانة ، والتي قد يقوم العاملون عليها بتوثيقها ، ولا بد من إتباع خطوات للحفاظ عليها : | المعلومات السرية للمؤسسات . | المعلومات التقنية . | البرامج والأفلام والإعلانات . | جميع ما ذكر . | المعلومات التقنية . |
| 6 | وهي معلومات تحميها قوانين حقوق الملكية الفكرية : | المعلومات السرية للمؤسسات . | المعلومات التقنية . | البرامج والأفلام والإعلانات . | جميع ما ذكر . | البرامج والأفلام والإعلانات . |
| 7 | إنتهاك الخصوصية هو : | الإطلاع على المعلومات الخاصة بالآخرين من دون علمهم ، أو بغير إذن منهم ، سواء كان هذا الإطلاع بهدف الإضرار بهم أو التطفل عليهم فقط . | الإطلاع على المعلومات الخاصة بالآخرين بعلمهم ، و بإذن منهم ، سواء كان هذا الإطلاع بهدف الإضرار بهم أو التطفل عليهم فقط . | عدم وجود إمكانية للأشخاص القدرة على الإحتفاظ بالمعلومات الخاصة بهم والتحكم بها ، أو معرفة المعلومات التي يمكن منعها ، وكذلك عدم وجود القدرة على التحكم بالسماح أو عدم السماح لبعض الأشخاص بالإطلاع على هذه المعلومات والتعامل معها . | البرامج والأفلام والإعلانات . | الإطلاع على المعلومات الخاصة بالآخرين من دون علمهم ، أو بغير إذن منهم ، سواء كان هذا الإطلاع بهدف الإضرار بهم أو التطفل عليهم فقط . |
| 8 | ISP Stands for : | Intranet Service Provider . | International Service Provider . | Internet Service Protocol . | Internet Service Provider . | Internet Service Provider . |
| 9 | Cookies are : | ملفات تشغيل يتم نسخها في جهاز الحاسوب من قبل نظام التشغيل الموجود ، يستفيد منها نظام التشغيل في جمع معلومات عن الأشخاص الذين يستخدمون جهاز الحاسوب . | ملفات نصية ، تحتوي على معلومات مختصرة ، توضع في جهاز المستخدم من قبل موقع الويب ، بحيث تُسترجع عند زيارة المستخدم لهذا الموقع مرة ثانية . | معدات خاصة بجهاز الحاسوب يتم توصيلها عن طريق أسلاك خاصة . | ملفات صوتية خاصة بمستخدمي جهاز الحاسوب يتم تنزيلها من موقع الإنترنت الذي تمت زيارته . | ملفات نصية ، تحتوي على معلومات مختصرة ، توضع في جهاز المستخدم من قبل موقع الويب ، بحيث تُسترجع عند زيارة المستخدم لهذا الموقع مرة ثانية . |
| 10 | لماذا يستفيد مستخدم شبكة الإنترنت من ملفات الكوكيز ؟ | لإنها طريقة إتصال الموديم في مزود خدمة الإنترنت . | لأنها ملفات تعمل على تشغيل صفحات الإنترنت فهي عبارة عن متصفحات خاصة وسريعة . | لأنها وسيلة مناسبة لإستكمال عمل المستخدم مع موقع معين زاره مسبقاً ، بدلاً أن يزود المستخدم الموقع ببعض المعلومات مرة أخرى . | لانها ملفات ضرورية لعمل نظام التشغيل الموجود في جهاز الحاسوب . | لأنها وسيلة مناسبة لإستكمال عمل المستخدم مع موقع معين زاره مسبقاً ، بدلاً أن يزود المستخدم الموقع ببعض المعلومات مرة أخرى . |
| 11 | Cros Site Scripting , Or XSS is : | مودم خاص للعمل على وصل جهاز الحاسوب ب مزود خدمة الإنترنت . | تقنية يستخدمها أحد المخترقين لسرقة ملفات الكوكيز من جهاز المستخدم . | مزود خدمة الإنترنت . | برمجية خاصة ب مايكروسوفت أوفيس . | تقنية يستخدمها أحد المخترقين لسرقة ملفات الكوكيز من جهاز المستخدم . |
| 12 | تكمن الخطورة في إستخدام ملفات الكوكيز في أن : | هذه الملفات قد تحتوي على بيانات مالية ، أو معلومات شخصية ممكن سرقتها من قبل أحد المخترقين . | الحاجة إلى شبكة إنترنت عالية السرعة . | عدم وجود أمان في شبكة الإنترنت اللاسلكية حيث أنه كلمة السر ممكن أن يتم سرقتها . | إنقطاع الكهرباء عن جهاز الحاسوب ممكن أن يؤدي إلى تلف قرصه الصلب . | هذه الملفات قد تحتوي على بيانات مالية ، أو معلومات شخصية ممكن سرقتها من قبل أحد المخترقين . |
| 13 | Key Loggers is : | برامج يتم تحميلها عند زيارة المستخدم لمواقع غير آمنة ، أو قيامه بفتح مرفقات مجهولة المصدر مع رسائله الإلكترونية ، حيث تتتبع ضغط المستخدم للوحة المفاتيح ، للحصول على كلمات المرور والإحتفاظ بها مما يتيح للمخترقين معرفتها . | مواقع على شبكة الإنترنت تًنتهك فيها خصوصية المستخدم فمثلاً موقع فيس بوك يوفر أدوات متعددة للمستخدم للتحكم في خصوصيته من خلال تحديد من يستطيع رؤية معلوماته وصوره ، ولكن للأسف هناك تطبيقات تعمل مع مواقع التواصل الإجتماعي بهدف الدعاية والإعلان في حساب المستخدم تصل إلى معلومات المستخدم من غير إذن . | عدم وجود أمان في شبكة الإنترنت اللاسلكية حيث أنه كلمة السر ممكن أن يتم سرقتها . | برمجية خاصة ب مايكروسوفت أوفيس . | برامج يتم تحميلها عند زيارة المستخدم لمواقع غير آمنة ، أو قيامه بفتح مرفقات مجهولة المصدر مع رسائله الإلكترونية ، حيث تتتبع ضغط المستخدم للوحة المفاتيح ، للحصول على كلمات المرور والإحتفاظ بها مما يتيح للمخترقين معرفتها . |
| 14 | Key Loggers means : | مزود خدمة الإنترنت . | برامج تتبع ضغط المفاتيح . | مواقع التواصل الإجتماعي . | برامج الكوكيز . | برامج تتبع ضغط المفاتيح . |
| 15 | Social Network means : | مزود خدمة الإنترنت . | برامج تتبع ضغط المفاتيح . | مواقع التواصل الإجتماعي . | برامج الكوكيز . | مواقع التواصل الإجتماعي . |
| 16 | مواقع التواصل الإجتماعي هي طريقة لإنتهاك الخصوصية بسبب : | كلمة السر تتطلب تغييراً مستمراً بشكل دوري . | لأنها ملفات تعمل على تشغيل صفحات الإنترنت فهي عبارة عن متصفحات خاصة وسريعة . | توفير الموقع إمكانية تعبئة البيانات الشخصية للمستخدم مثل الصور ورقم الهاتف والعنوان وما إلى ذلك وفي نفس الوقت وجود تطبيقات بهدف الإعلان ممكن أن تصل إلى تلك البيانات مخترقة خصوصية المشتركين في هذه المواقع . | لا شيئ مما ذكر. | توفير الموقع إمكانية تعبئة البيانات الشخصية للمستخدم مثل الصور ورقم الهاتف والعنوان وما إلى ذلك وفي نفس الوقت وجود تطبيقات بهدف الإعلان ممكن أن تصل إلى تلك البيانات مخترقة خصوصية المشتركين في هذه المواقع . |
| 17 | ISP, Cookies, Key Loggers, Social Netwrok… : | من ملفات تشغيل مهمة لعمل جهاز الحاسوب . | متصفحات شبكة الإنترنت . | من أجهزة المعالجة في جهاز الحاسوب حيث تتكون من معالج ومن ذاكرة رئيسية يعملان جنبا إلى جنب لتشغيل البرمجيات اللازمة في جهاز الحاسوب . | من طرق وآليات إنتهاك الخصوصية . | من طرق وآليات إنتهاك الخصوصية . |
| 18 | المادة الخامسة في قانون جرائم أنظمة المعلومات الأردني ينص على : | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة تقل عن شهر أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين ". | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة لا تقل عن شهر ولا تزيد عن سنة أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين ". | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة لا تقل عن شهر ولا تزيد عن سنة أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين . | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة تزيد عن سنة أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين ". | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة لا تقل عن شهر ولا تزيد عن سنة أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين ". |
| 19 | الملكية الفكرية هي : | العصف الذهني بوجود مجموعة من المفكرين والعمل على إستخراج فكرة معينة في موضوع معين يتم دراسته من قبلهم . | إمتلاك مجموعة من الأفكار التي تتعلق بموضوع معين . | الحقوق التي تُمنح مقابل الإبداعات والإبتكارات التي يُنتجها العقل من إختراعات ومصنفات أدبية وفنية ، ومن رموز وأسماء وصور وتصاميم . | الحقوق في ملكية مجموعة من الأراضي وتسجيل ذلك في الدائرة المختصة على أن يتم دفع كل المتطلبات اللازمة لذلك . | الحقوق التي تُمنح مقابل الإبداعات والإبتكارات التي يُنتجها العقل من إختراعات ومصنفات أدبية وفنية ، ومن رموز وأسماء وصور وتصاميم . |
| 20 | WIPO stands for : | World Intellectual Property Orange. | Word Intellectual Property Organization. | World Intellectual Program Organization. | World Intellectual Property Organization. | World Intellectual Property Organization. |
| 21 | تًعنى بإدارة شؤون الملكية الفكرية عالمياً : | المنظمة العالمية للملكية الفكرية . | قانون جرائم أنظمة المعلومات الأردني . | المنظمة العالمية لحقوق الإنسان . | مفوضية حقوق اللاجئين . | المنظمة العالمية للملكية الفكرية . |
| 22 | تضمن حماية حقوق الملكية الفكرية ما يلي : | تزويد المبتكرين برؤوس أموال حتى يتسنى لهم إكمال ما بدأو به من مشاريع . | عدم إستغلال الآخرين الإبتكارات من غير عناء أو جهد مما يدفع المبتكرين الإمتناع عن النشر والعمل والإبتكار ، الأمر الذي يؤثر سلباً على النمو الإقتصادي، وإحداث فرص العمل والصناعات وتحسين جودة العيش . | إيجاد فرص العمل مما يضمن النمو الإقتصادي والصناعي في البلد . | جميع ما ذكر . | عدم إستغلال الآخرين الإبتكارات من غير عناء أو جهد مما يدفع المبتكرين الإمتناع عن النشر والعمل والإبتكار ، الأمر الذي يؤثر سلباً على النمو الإقتصادي، وإحداث فرص العمل والصناعات وتحسين جودة العيش . |
| 23 | تُشجع على إنفاق موارد إضافية ، بغية إنجاز المزيد من الإبتكارات والإختراعات . | إستخدام برامج الكوكيز . | مزود خدمة الإنترنت . | الحماية القانونية للإبداعات الجديدة . | مواقع التواصل الإجتماعي . | الحماية القانونية للإبداعات الجديدة . |
| 24 | تُقسم الملكية الفكرية إلى : | الملكية الصناعية والتجارية ، والملكية الأدبية والفنية . | الملكية الصناعية والتجارية . | الملكية الأدبية والفنية . | الإبداعات الصناعية . | الملكية الصناعية والتجارية ، والملكية الأدبية والفنية . |
| 25 | ظهرت الحاجة إلى توفير الحماية الدولية لبراءات الإختراع والملكية الفكرية بسبب : | إمتناع عدد من المخترعين الأجانب عن المشاركة في المعرض الدولي للإختراعات في القاهرة عام 1990 بسبب خشيتهم من أن تتعرض أفكارهم للنهب والإستغلال التجاري في بلدان أخرى . | إمتناع عدد من المخترعين الأجانب عن المشاركة في المعرض الدولي للإختراعات في فيينا عام 1873 بسبب خشيتهم من عدم مشاركة الآخرين أعمالهم ومشاريعهم . | التقليل من مخاطر القرصنة التي تحدث على المواقع الدولية الرسمية . | إمتناع عدد من المخترعين الأجانب عن المشاركة في المعرض الدولي للإختراعات في فيينا عام 1873 بسبب خشيتهم من أن تتعرض أفكارهم للنهب والإستغلال التجاري في بلدان أخرى . | إمتناع عدد من المخترعين الأجانب عن المشاركة في المعرض الدولي للإختراعات في فيينا عام 1873 بسبب خشيتهم من أن تتعرض أفكارهم للنهب والإستغلال التجاري في بلدان أخرى . |
| 26 | الملكية الصناعية والتجارية تُقسم إلى : | حق المؤلف والعلامات الفارقة . | الإبداعات الصناعية والعلامات الفارقة . | الإبداعات الصناعية وحق المؤلف . | حق المؤلف والحقوق المجاورة. | الإبداعات الصناعية والعلامات الفارقة . |
| 27 | براءات الإختراع والرسوم والنماذج الصناعية تتبع : | الإبداعات الصناعية . | العلامات الفارقة . | حق المؤلف . | الملكية الأدبية والفنية. | الإبداعات الصناعية . |
| 28 | العلامة التجارية والمؤشرات الجغرافية تتبع : | الإبداعات الصناعية . | العلامات الفارقة . | حق المؤلف . | الملكية الأدبية والفنية. | العلامات الفارقة . |
| 29 | الجهة المحلية المسؤولة عن الملكية الصناعية والتجارية هي: | دائرة المكتبة الوطنية التابعة لوزارة الثقافة . | وزارة التربية والتعليم . | وزارة الصناعة والتجارة . | منظمة حقوق الإنسان . | وزارة الصناعة والتجارة . |
| 30 | تُقسم الملكية الأدبية والفنية إلى : | حق المؤلف والعلامات الفارقة . | الإبداعات الصناعية والعلامات الفارقة . | حق المؤلف ، والحقوق المجاورة . | العلامة الفارقة والحقوق المجاورة. | حق المؤلف ، والحقوق المجاورة . |
| 31 | يشمل الأعمال الأدبية ، مثل القصائد والروايات، والأعمال الفنية مثل الأفلام واللوحات الفنية والمنحوتات ، وبرامج الحاسوب . | حق المؤلف . | الإبداعات الصناعية . | العلامات الفارقة . | الحقوق المجاورة . | حق المؤلف . |
| 32 | القصائد والروايات تعود في الملكية الفكرية إلى : | الإبداعات الصناعية . | حق المؤلف . | العلامات الفارقة . | الحقوق المجاورة . | حق المؤلف . |
| 33 | برامج الحاسوب في الملكية الفكرية تعود إلى : | الإبداعات الصناعية . | العلامات الفارقة . | حق المؤلف . | الحقوق المجاورة . | حق المؤلف . |
| 34 | وتشمل فناني الأداء ومنتجي التسجيلات الصوتية ، وهيئات الإذاعة والبث وبرامجها . | الإبداعات الصناعية . | العلامات الفارقة . | حق المؤلف . | الحقوق المجاورة . | الحقوق المجاورة . |
| 35 | Digital WaterMaking is : | علامات رقمية لإثبات حقوق الملكية عند نسخ البرامج بصورة غير قانونية ، حيث يتسبب وجود هذه العلامة قي إزاحة بعض الكلمات ، أو بعض السطور في النص بمقدار أجزاء من المليمترات ، وهذه الإزاحة تكون كافية لكشف التقليد من دون أن تلحظه عين غير خبيرة . | إمتناع عدد من المخترعين الأجانب عن المشاركة في المعرض الدولي للإختراعات في فيينا عام 1873 بسبب خشيتهم من عدم مشاركة الآخرين أعمالهم ومشاريعهم . | الحقوق التي تُمنح مقابل الإبداعات والإبتكارات التي يُنتجها العقل من إختراعات ومصنفات أدبية وفنية ، ومن رموز وأسماء وصور وتصاميم . | "كل من قام قصداً ، دون الحصول على إذن من المدعي العام ،بإلتقاط أو بإعتراض أو بالتنصت على ما هو مرسل عن طريق الشبكة العنكبوتية أو أي نظام معلومات ، يعاقب بالحبس بمدة تزيد عن سنة أو بغرامة لا تقل عن 200 دينار ولا تزيد عن 1000 دينار ، أو بكلتا العقوبتين ". | علامات رقمية لإثبات حقوق الملكية عند نسخ البرامج بصورة غير قانونية ، حيث يتسبب وجود هذه العلامة قي إزاحة بعض الكلمات ، أو بعض السطور في النص بمقدار أجزاء من المليمترات ، وهذه الإزاحة تكون كافية لكشف التقليد من دون أن تلحظه عين غير خبيرة . |
| 36 | بعض من الإجراءات الوقائية التي تتخذها بعض الشركات البرمجية لحماية حقوقها وإكتشاف التقليد : | World Intellectual Property Orange. | Internet Service Provider . | Logo and Digital WaterMaking . | Simulation . | Logo and Digital WaterMaking . |
| 37 | براءة الإختراع هي : | تزويد المبتكرين برؤوس أموال حتى يتسنى لهم إكمال ما بدأو به من مشاريع . | عفو عام عن كامل العقوبات لمجموعة من المساجين. | حق يُمنح نظير إختراع ، في شكل منتج ، أو عملية تتيح طريقة جديدة لإنجاز عمل ما ، وتكفل البراءة لمالكها حماية إختراعه . | العلامة الفارقة والحقوق المجاورة. | حق يُمنح نظير إختراع ، في شكل منتج ، أو عملية تتيح طريقة جديدة لإنجاز عمل ما ، وتكفل البراءة لمالكها حماية إختراعه . |
| 38 | عندما يُمنح شخص ما براءة الإختراع فإن ذلك يعني : | أن الإختراع لا يمكن صُنعه ، أو الإنتفاع به ، أو توزيعه ، أو بيعه لأغراض تجارية من دون موافقة مالك البراءة . | أنه لا يمكن لمالك هذا الإختراع التصرف به أو تطويره أو بيعه إلا بموافقة لجنة خاصة في الجهة المسؤولة عن هذا النوع من الإختراع . | أنه سيتم دفع راتب شهري لصاحب هذا الإختراع لما له من نفع على المجتمع والبلد . | جميع ما ذكر . | أن الإختراع لا يمكن صُنعه ، أو الإنتفاع به ، أو توزيعه ، أو بيعه لأغراض تجارية من دون موافقة مالك البراءة . |
| 39 | في القانون الأردني لحق المؤلف ، فإنه لا يجوز للغير ............. دون إذن كتابي من المالك : | إستنساخ المصنف بأي طريقة أو شكل . | ترجمة المصنف إلى لغة أخرى أو إقتباسه . | التأجير التجاري للنسخة الأصلية من المصنف ، توزيع المصنف أو نسخه عن طريق البيع ، نقل المصنف إلى الجمهور عن طريق التلاوة أو الإلقاء أو العرض أو التمثيل أو النشر الإذاعي أو التلفزيوني . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 40 | فوائد شبكة الإنترنت : | إمكانية إجراء الكثير من المعاملات التجارية والبنكية . | إمكانية إستخدامه في البحوث العلمية . | التواصل مع الآخرين . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 41 | يُعرف إدمان الإنترنت بأنه : | شراء وبيع كميات من المخدرات عن طريق شبكة الإنترنت ومواقع التواصل الإجتماعي . | الإستخدام المكثف لوقت غير محدد لشبكة الإنترنت وتطبيقاتها المختلفة ، مثل غرف المحادثة وشبكات التواصل الإجتماعي والألعاب التفاعلية . | إختراق المواقع التي تحتوي على حركات بيع وشراء بنكية . | تأثير المخدرات الرقمية على مرتادين بعض المواقع . | الإستخدام المكثف لوقت غير محدد لشبكة الإنترنت وتطبيقاتها المختلفة ، مثل غرف المحادثة وشبكات التواصل الإجتماعي والألعاب التفاعلية . |
| 42 | من تطبيقات الإنترنت المختلفة : | Chatting Room . | Social Network . | Interactive Games . | All . | All . |
| 43 | الإستخدام المفرط للألعاب يُعتبر من : | من شروط إستخدام شبكة الإنترنت . | من حسنات إستخدام شبكة الإنترنت . | مؤشرات الإدمان على الإنترنت . | دوافع حماية حقوق الملكية الفكرية . | مؤشرات الإدمان على الإنترنت . |
| 44 | من مؤشرات الإدمان على الإنترنت : | الإستخدام المفرط لألعاب الإنترنت . | الإنهماك أو الإنشغال في أثناء إستخدام الإنترنت ، وعدم التركيز في أي شيئ آخر . | كتابة الرسائل الإلكترونية بكثرة . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 45 | من آثار إدمان الحاسوب والإنترنت : | عدم الإحساس بالوقت ، وإهمال الحاجات الأساسية من طعام ونوم وغيرها . | الإحساس بالغضب والقلق والإكتئاب عند فقدان الإتصال بالإنترنت ، والإحساس الدائم بالتعب والإرهاق . | السعي المبالغ فيه للحصول على معدات وأجهزة حاسوب أحدث ، والتأثير السلبي على الشخص مثل الضعف والكذب والعزلة الإجتماعية . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 46 | من الأسباب التي تؤدي إلى إدمان الإنترنت : | ممارسة الشخص الأنشطة والألعاب على الإنترنت دون الكشف عن الهوية والشخصية . | إظهار هوية إجتماعية ملائمة للطرف الآخر ، تتناسب وآراءه وإهتماماته وطبقته الإجتماعية . | عدم تقبل الآخرين لهذا الفرد . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 47 | من طرق علاج إدمان الإنترنت : | ممارسة نشاط مغاير. | تحديد وقت لإستخدام الإنترنت . | تحديد الهدف من إستخدام الإنترنت في كل مرة . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 48 | تحديد الهدف من إستخدام الإنترنت في كل مرة ، يُعتبر من : | طرق علاج إدمان الإنترنت . | الأسباب التي تؤدي إلى إدمان الإنترنت . | مؤشرات الإدمان على الإنترنت وآثاره . | حقوق الملكية الفكرية في القانون الأردني . | طرق علاج إدمان الإنترنت . |
| 49 | من الأمثلة على الحلول الجماعية التي سعت إليها بعض الدول على المستوى الدولي : | تعمل الصين على تأهيل مدمني الإنترنت من خلال إخضاعهم لتدريبات عسكرية قاسية ومكثفة . | يتم إبعاد مدمنو الإنترنت في الولايات المتحدة عن التكنولوجيا بقضا ء أسبوع مع الأسرة في الصحراء . | يتم إجبار مدمني الإنترنت على العلاج في المستشفيات في كوريا الجنوبية ، وتُمول ما يقرب من مئة مستشفى لعلاج إدمان الإنترنت . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 50 | من المخاطر الصحية لتكنولوجيا المعلومات : | الإصابة بالتعب المتكرر . | تعب العين والشعور بالصداع . | مخاطر الإشعاع والمجالات الكهرومغناطيسية . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 51 | ويقصد بها الضرر أو الأذى الذي يصيب الرسغ والأيدي والرقبة وذلك عندما يتم الضغط على العضلات من الخلال الحركات السريعة المتكررة على لوحة المفاتيح . | مخاطر الإشعاع والمجالات الكهرومغناطيسية . | تعب العين والشعور في الصداع . | الإصابة بالتعب المتكرر . | جميع ما ذكر . | الإصابة بالتعب المتكرر . |
| 52 | تعب العين والصداع والرؤية المزدوجة والصور المشوشة وإرتفاع ضغط العين هي مشاكل تأتي من : | إستخدام الحاسوب لفترات طويلة . | عطل في شاشة الحاسوب . | عطل في كرت الشاشة في جهاز الحاسوب. | تكرار إنطفاء جهاز الحاسوب وبشكل مفاجئ. | إستخدام الحاسوب لفترات طويلة . |
| 53 | توليد مجال من الإشعاعات الكهرومغناطيسية التي هي موجات من الطاقة الكهربائية والمغناطيسية يتسبب ب : | تلف في معدات جهاز الحاسوب مثل المعالج والذاكرة الرئيسية وذلك بسبب التداخل في المجالات الكهرومغناطيسية . | بعض أنواع السرطانات والزهايمر . | تلف في بعض البرمجيات التابعة لنظام التشغيل . | الموت . | بعض أنواع السرطانات والزهايمر . |
| 54 | من المخاطر الصحية لتكنولوجيا المعلومات والإتصالات : | حروق الجلد التي تنتج عن وضع الحاسوب المحمول على الأرجل لأكثر من ست ساعات يوميا ، حيث أنها لا تؤدي إلى حرق البشرة بشكل عميق ، وإنما تحولها إلى الدرجة الداكنة، وممكن أن تؤدي هذه الإشعة إلى الإصابة بسرطانات الجلد . | الإصابة بأورام الدماغ الخبيثة . | حدوث نوبات من الغضب الشديد لدى الأطفال ، والإضرار بالجنين . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 55 | من مخاطر تكنولوجيا المعلومات والإتصالات : | المخاطر الصحية . | مخاطر المعاملات التجارية عبر الإنترنت . | مخاطر متعلقة بالعلاقات الإنسانية والإجتماعية . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 56 | مخاطر المعاملات التجارية عبر الإنترنت : | زيادة إستهلاك الطاقة . | عدم القدرة على حماية المستهلك مثل تسويق سلع غير أصلية أو مزيفة على شبكة الإنترنت ، وسرقة رقم البطاقة الإئتمانية وإستعمالها . | إنتقال دور تربية الأباء بالأبناء ومساهمتهم في تشكيل منظومة القيم إلى شبكات الإنترنت ، والهواتف النقالة ، والألعاب الإلكترونية . | زيادة النفايات الإلكترونية نتيجة التحديث المستمر للأجهزة الإلكترونية والتخلص من الأجهزة القديمة . | عدم القدرة على حماية المستهلك مثل تسويق سلع غير أصلية أو مزيفة على شبكة الإنترنت ، وسرقة رقم البطاقة الإئتمانية وإستعمالها . |
| 57 | من المخاطر المتعلقة بالعلاقات الإنسانية والإجتماعية : | زيادة إستهلاك الطاقة . | عدم القدرة على حماية المستهلك مثل تسويق سلع غير أصلية أو مزيفة على شبكة الإنترنت ، وسرقة رقم البطاقة الإئتمانية وإستعمالها . | إنتقال دور تربية الأباء بالأبناء ومساهمتهم في تشكيل منظومة القيم إلى شبكات الإنترنت ، والهواتف النقالة ، والألعاب الإلكترونية . | زيادة النفايات الإلكترونية نتيجة التحديث المستمر للأجهزة الإلكترونية والتخلص من الأجهزة القديمة . | إنتقال دور تربية الأباء بالأبناء ومساهمتهم في تشكيل منظومة القيم إلى شبكات الإنترنت ، والهواتف النقالة ، والألعاب الإلكترونية . |
| 58 | في المخاطر المتعلقة بالعلاقات الإجتماعية فإن : | أنماط التواصل الإفتراضي قد حل محل الحوار والمحادثة بين أفراد الأسرة الواحدة بما إلى ذلك من آثار سلبية على الفرد والأسرة والمجتمع . | الإصابة بأورام الدماغ الخبيثة قد شاع . | حدوث نوبات من الغضب الشديد لدى الأطفال أصبح أمراُ منتشراُ . | جميع ما ذكر . | أنماط التواصل الإفتراضي قد حل محل الحوار والمحادثة بين أفراد الأسرة الواحدة بما إلى ذلك من آثار سلبية على الفرد والأسرة والمجتمع . |
| 59 | من المخاطر البيئية في تكنولوجيا المعلومات : | زيادة إستهلاك الطاقة ، وإزدياد النفايات الإلكترونية . | شح المياه . | إصدار موجات كهرومغناطيسية تُؤثر على الحيوانات والطيور . | التأثير السلبي على الطقس . | زيادة إستهلاك الطاقة ، وإزدياد النفايات الإلكترونية . |
| 60 | الجريمة الإلكترونية هي : | ممارسة الشخص الأنشطة والألعاب على الإنترنت دون الكشف عن الهوية والشخصية . | نشاط غير مشروع ، موجه للوصول إلى المعلومات المخزنة داخل الحواسيب أو الأجهزة الإلكترونية سعياً إلى نسخها ، أو تغييرها أو حذفها . | تحديد الهدف من إستخدام الإنترنت في كل مرة . | الحقوق التي تُمنح مقابل الإبداعات والإبتكارات التي يُنتجها العقل من إختراعات ومصنفات أدبية وفنية ، ومن رموز وأسماء وصور وتصاميم . | نشاط غير مشروع ، موجه للوصول إلى المعلومات المخزنة داخل الحواسيب أو الأجهزة الإلكترونية سعياً إلى نسخها ، أو تغييرها أو حذفها . |
| 61 | الجريمة التي تستهدف التقنية الإلكترونية ، بصورة كلية أو جزئية . | التطفل . | الإختراق . | البرمجة . | الجريمة الإلكترونية . | الجريمة الإلكترونية . |
| 62 | من دوافع إرتكاب الجريمة الإلكترونية : | الرغبة في إثبات القدرات والذكاء في إستخدام التقنية أمام الآخرين . | طلباً للترفيه . | سعياً لتحقيق الأرباح من خلال الإبتزاز أو إلحاق الضرر بالآخرين . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 63 | من أبرز الأمثلة على الجرائم الإلكترونية : | إقتحام المواقع الإلكترونية على الشبكة وإيقافها عن العمل . | تشويه السمعة والتشهير بها ، وجرائم التغرير والإستدراج . | إنتحال شخصية فرد أو شركة بهدف الإحتيال . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 64 | هي من أشهر جرائم الإنترنت ، وأكثرها إنتشاراً بين أوساط صغار السن والفتيات من مستخدمي الشبكة ، حيث تقوم هذه الجرائم على عنصر الإيهام بالرغبة في تكوين علاقات وصداقات عبر الإنترنت ، حيث تتطور هذه العلاقات لتصل إلى إلتقاء شخصي ومن ثم تقع الضحية تحت التهديد والإبتزاز .تتبع أي نوع من الجرائم ؟ | تزوير التوقيع الإلكتروني . | تشويه السمعة والتشهير بها . | إستخدام الحواسيب وشبكة الإنترنت للتخطيط لجريمة ما . | جرائم التغرير والإستدراج . | جرائم التغرير والإستدراج . |
| 65 | تكمن صعوبة مكافحة الجرائم الإلكترونية ب : | أنها جرائم عابرة للحدود ، لا تعترف بالمكان والزمان . | سهولة إتلاف الأدلة من قبل الجناة . | إتساع دائرة فئات المشتبه بهم . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 66 | من سبل الوقاية من الجرائم الإلكترونية : | الحذر من مراسلة الغرباء . | مسح محتويات الهاتف عند بيعه . | إستخدام كلمات سر معقدة . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 67 | Wipping programs are : | برامج متخصصة لمسح وحدات التخزين وبطاقات الذاكرة قبل إتلافها أو بيعها . | متصفحات شبكة الإنترنت . | ملفات نصية ، تحتوي على معلومات مختصرة ، توضع في جهاز المستخدم من قبل موقع الويب ، بحيث تُسترجع عند زيارة المستخدم لهذا الموقع مرة ثانية . | مودم خاص للعمل على وصل جهاز الحاسوب ب مزود خدمة الإنترنت . | برامج متخصصة لمسح وحدات التخزين وبطاقات الذاكرة قبل إتلافها أو بيعها . |
| 68 | يتميز الحاسوب ب : | الدقة المتناهية والسرعة الفائقة في قراءة وتنفيذ البرامج. | السرعة العالية على كتابة البرمجيات . | الدقة العالية والسرعة الكبيرة على حل المشكلات البرمجية الاملائية والمنطقية . | جميع ما ذكر . | الدقة المتناهية والسرعة الفائقة في قراءة وتنفيذ البرامج. |
| 69 | المسألة أو المشكلة في الخوارزميات هي : | الهدف أو الناتج المطلوب الوصول إليه ، حيث يقوم الحاسوب بمجموعة من الخطوات بناءً على معطيات للوصول إلى المطلوب . | كتابة خوارزمية في إحدى لغات البرمجة . | الهدف أو الناتج المطلوب الوصول إليه ، حيث يقوم الفرد بمجموعة من الخطوات بناءً على معطيات للوصول إلى المطلوب . | لغات عالية المستوى . | الهدف أو الناتج المطلوب الوصول إليه ، حيث يقوم الفرد بمجموعة من الخطوات بناءً على معطيات للوصول إلى المطلوب . |
| 70 | للوصول لحل أي مسألة بإستخدام الحاسوب يجب إتباع الخطوات التالية : | كتابة الخوارزمية ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، التوثيق . | فهم المسألة وتحليلها ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، كتابة الخوارزمية ، التوثيق . | التوثيق ، فهم المسألة وتحليلها ، كتابة الخوارزمية ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج . | فهم المسألة وتحليلها ، كتابة الخوارزمية ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، التوثيق . | فهم المسألة وتحليلها ، كتابة الخوارزمية ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، التوثيق . |
| 71 | تتضمن خطوة فهم المسألة تحديد : | المدخلات المتوافرة في المسألة . | المخرجات وشكلها. | طرق الحل المختلفة (المعالجة) . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 72 | حلل المسألة الآتية إلى عناصرها :- إيجاد مساحة مستطيل طوله (س) ، وعرضه (ص) : | المدخلات ( س ، ص ) ، المخرجات (مساحة المستطيل) ، المعالجة ( س \* ص ). | المدخلات (مساحة المستطيل) ، المخرجات (س ، ص) ، المعالجة ( س \* ص ). | المدخلات ( س ، ص ) ، المخرجات (محيط المستطيل) ، المعالجة ( س \* ص ). | المدخلات ( س ، ص ) ، المخرجات (مساحة المستطيل) ، المعالجة ( س + ص ). | المدخلات ( س ، ص ) ، المخرجات (مساحة المستطيل) ، المعالجة ( س \* ص ). |
| 73 | الخوارزمية هي : | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الآلة للوصول إلى حل المسألة . | مجموعة من الرسومات التوضيحية للوصول إلى حل المسألة . | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية . | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الإنسان للوصول إلى حل المسألة . | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الإنسان للوصول إلى حل المسألة . |
| 74 | لغة البرمجة هي: | وسيلة التخاطب بين الإنسان والحاسوب . | مجموعة من الرسومات التوضيحية للوصول إلى حل المسألة . | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية . | جميع ما ذكر . | وسيلة التخاطب بين الإنسان والحاسوب . |
| 75 | أمثلة على لغات البرمجة : | Logical Errors and Syntax Errors . | C++ , Java , Delphi , Small BASIC . | Algorithm , Pseudocode , Flow Chart. | MS Word , MS Excell , Ms Access. |  |
| 76 | تنفيذ البرنامج على الحاسوب وإختبار صحته يكون ب : | تجربة تشغيل البرنامج لأكثر من مرة للتأكد من أنه يعمل. | إعطاءه مدخلات مختلفة في كل مرة للتأكد من عمله بالشكل الصحيح. | تصدير البرنامج إلى موقع الشركة المصنعة ليقوم موظفين الشركة بتجربته . | جميع ما ذكر . | إعطاءه مدخلات مختلفة في كل مرة للتأكد من عمله بالشكل الصحيح. |
| 77 | توثيق البرنامج في خطوات حل المشكلة خلال الحاسوب يكون : | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية وذلك للرجوع إلى البرنامج وقت الحاجة. | فهم المسألة وتحليلها ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، كتابة الخوارزمية ، التوثيق . | ملفات نصية ، تحتوي على معلومات مختصرة ، توضع في جهاز المستخدم من قبل موقع الويب ، بحيث تُسترجع عند زيارة المستخدم لهذا الموقع مرة ثانية . | جميع ما ذكر . | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية وذلك للرجوع إلى البرنامج وقت الحاجة. |
| 78 | توفر الخوارزمية الكثير من الوقت في حل المسألة لأنها : | متطلبات تشغيلها على الحاسوب متطلبات بسيطة . | لا تحتاج إلى متخصصين فيي مجال الحاسوب . | ترسم طريق الحل بشكل محدد وواضح ، فتصبح عملية ترجمتها إلى برنامج أسهل بكثير من الشروع في كتابة البرنامج مباشرة . | لا تحتاج إلى اللغة الإنجليزية . | ترسم طريق الحل بشكل محدد وواضح ، فتصبح عملية ترجمتها إلى برنامج أسهل بكثير من الشروع في كتابة البرنامج مباشرة . |
| 79 | طرق تمثيل الخوارزمية : | Pseudocode , FlowCart . | Java, C++ . | Algorithms. | Small BASIC. | Pseudocode , FlowCart . |
| 80 | Pseudocode is : | طرق التمثيل شبه الرمزية وهي كتابة خطوات مرقمة باسلوب منطقي متسلسل وواضح ، بإستخدام لغة الإنسان. | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الآلة للوصول إلى حل المسألة . | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية . | فهم المسألة وتحليلها ، كتابة الخوارزمية ، ترجمة الخوارزمية إلى برنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة ، تنفيذ البرنامج ، التوثيق . | طرق التمثيل شبه الرمزية وهي كتابة خطوات مرقمة باسلوب منطقي متسلسل وواضح ، بإستخدام لغة الإنسان. |
| 81 | FlowChart is : | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الإنسان للوصول إلى حل المسألة . | Programming Languages . | مخطط سير العمليات وهو تمثيل بالرسم لخطوات حل المسألة ، باستخدام أشكال هندسية متعارف عليها. | طرق التمثيل شبه الرمزية وهي كتابة خطوات مرقمة باسلوب منطقي متسلسل وواضح ، بإستخدام لغة الإنسان. | مخطط سير العمليات وهو تمثيل بالرسم لخطوات حل المسألة ، باستخدام أشكال هندسية متعارف عليها. |
| 82 | يُعد تمثيل الخوارزمية بإستخدام الرسم عن طريق مخططات سير العمليات أسهل وأكثر وضوحاً من طريقة التمثيل شبه الرمزية . | جملة صحيحة . | جملة خاطئة . | ......................... | ......................... | جملة صحيحة . |
| 83 | بعد كتابة البرنامج بإحدى لغات البرمجة فإنه يتم : | تجربة البرنامج. | توثيق البرنامج. | تحليل المشكلة. | كتابة خوارزمية . | تجربة البرنامج. |
| 84 | تعتبر وسيلة من وسائل التوثيق : | Object Program. | Compiler. | Algorithm. | Logical Gate. | Algorithm. |
| 85 | من خصائص الخوارزمية : | وصف خطوات الحل بشكل واضح ومحدد. | عدم إعتماد الخوارزمية على أسلوب معين في المعالجة. | إمكانية إستخدام الخوارزمية نفسها لحل جميع المشاكل المشابهة. | جميع ما ذكر صحيح. | جميع ما ذكر صحيح. |
| 86 | من خصائص الخوارزمية: | سهولة فهم خطوات حل المشكلة وإستيعابها. | إمكانية إكتشاف الأخطاء التي قد تحدث بيسر وسهولة. | تعتبر وسيلة من وسائل التوثيق. | جميع ما ذكر صحيح. | جميع ما ذكر صحيح. |
| 87 | هو وصف تصويري لخطوات الخوارزمية بالرسم حيث يكون أكثر وضوحا : | Object Program. | Compiler. | Algorithm. | FlowChart. | FlowChart. |
| 88 | يعتبر الشكل البيضاوي في مخطط سير العمليات دلالة على : | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. | عملية معالجة (حسابية). | إدخال البيانات وإخراجها. | إتخاذ القرار. | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. |
| 89 | يعتبر شكل المستطيل في مخطط سير العمليات دلالة على : | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. | عملية معالجة (حسابية). | إدخال البيانات وإخراجها. | إتخاذ القرار. | عملية معالجة (حسابية). |
| 90 | يعتبر شكل الأسهم في مخطط سير العمليات دلالة على : | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. | عملية معالجة (حسابية). | إدخال البيانات وإخراجها. | إتجاه سير العمليات. | إتجاه سير العمليات. |
| 91 | يعتبر شكل المتوازي الأضلاع في مخطط سير العمليات دلالة على : | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. | عملية معالجة (حسابية). | إدخال البيانات وإخراجها. | إتخاذ القرار. | إدخال البيانات وإخراجها. |
| 92 | يعتبر شكل المعين في مخطط سير العمليات دلالة على : | بيان بدء وإنتهاء مخطط سير العمليات. | عملية معالجة (حسابية). | إدخال البيانات وإخراجها. | إتخاذ القرار. | إتخاذ القرار. |
| 93 | من خصائص مخطط سير العمليات : | تمكن المبرمج من الإلمام الكامل بالمشكلة المراد حلها وتساعد على إكتشاف الأخطاء المنطقية صعبة الإكتشاف. | تساعد في عملية تعديل البرنامج. | تكون مرجعاً لحل مسائل أخرى مشابهة دون الحاجة إلى الرجوع إلى المبرمج الأول. | جميع ما ذكر صحيح. | جميع ما ذكر صحيح. |
| 94 | من أصناف مخطط سير العمليات : | Sequential and Loop Flowchart only. | AND, OR, NOT. | Sequential, Branched and Loop Flowchart. | Source Program and Object Program. | Sequential, Branched and Loop Flowchart. |
| 95 | دور مخطط سير العمليات في حل المشكلة هو أنه : | يعطي وصفا تصويريا لخطوات الخوارزمية بالرسم حيث يكون أكثر وضوحا ً. | يضع مجموعة من الخطوات المتسلسلة والرياضية والمنطقية اللازمة لحل مشكلة ما. | يعمل على توثيق البرنامج بشكل علاقات منطقية ورياضية. | جميع ما ذكر صحيح. | يعطي وصفا تصويريا لخطوات الخوارزمية بالرسم حيث يكون أكثر وضوحا ً. |
| 96 | هو مخطط تكون فيه الخطوات متسلسلة ومتتابعة دون تكرار لأي منها أو تفرع لأي خطوة : | Sequential FlowChart. | Loop FlowChart. | Branched FlowChart. | Algorithm. | Sequential FlowChart. |
| 97 | يحدث التفرع في البرامج بإستخدام مخطط سير العمليات بسبب : | خطأ إملائي بالبرنامج. | خطأ منطقي بالبرنامج. | الحاجة لإتخاذ قرار بين إختبارين في تنفيذ القرار إعتمادا على شرط معين. | الحاجة لإتخاذ قرار في حل مشكلة بالخطوة المناسبة من خطوات حل المشكلة عن طريق الحاسوب. | الحاجة لإتخاذ قرار بين إختبارين في تنفيذ القرار إعتمادا على شرط معين. |
| 98 | Branched FlowChart is the same : | Conditional FlowChart. | Loop FlowChart. | Sequential FlowChart. | Algorithm. | Conditional FlowChart. |
| 99 | يستخدم هذا المخطط لإعادة عملية أو مجموعة من العمليات في البرنامج عددا ً محدودا ً أو غير محدود من المرات : | Conditional FlowChart. | Loop FlowChart. | Sequential FlowChart. | Branched FlowChart. | Loop FlowChart. |
| 100 | في مخطط سير العمليات ذات الدورانات المتعددة تكون الدورانات : | خارج بعضها كي لا تتقاطع وتكون أولوية التنفيذ للدوران الخارجي على الدوران الداخلي | داخل بعضها البعض كي لا تتقاطع وتكون أولوية التنفيذ للدوران الداخلي على الدوران الخارجي. | خارج بعضها فقط. | متفرعة. | داخل بعضها البعض كي لا تتقاطع وتكون أولوية التنفيذ للدوران الداخلي على الدوران الخارجي. |
| 101 | من فوائد مخططات سير العمليات : | توضيح التسلسل المنطقي لخطوات حل المسأله ، وإعطاء صورة كاملة وواضحة لخطوات الحل . | إعطاء المستخدم فرصة لتجربة أكثر من طريقة واحدة لحل مسألة معينة . | تساعد على تجنب الأخطاء ، والتخلص من التفصيلات غير الضرورية . | جميع ما ذًكر . | جميع ما ذًكر . |
| 102 | من أهم فوائد مخططات سير العمليات : | تُستخدم مرجعاُ خاصاً لحفظ وثائق المسألة ، حيث يسهل الرجوع إليها . | تساعد على تعديل البرنامج بسهولة . | تساعد على إكتشاف الأخطاء المنطقية . | جميع ما ذًكر . | جميع ما ذًكر . |
| 103 | Logical Errors are : | الأخطاء المنطقية وهي من الأخطاء التي يصعب إكتشافها حيث يعتمد إكتشافها على التسلسل المنطقي لخطوات الحل . | مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الآلة للوصول إلى حل المسألة . | وصف كتابي للبرنامج ، وأهدافه ، وأجزائه ، وإجراءات تشغيله ، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية . | الأخطاء الإملائية وهي من الأخطاء التي يصعب إكتشافها حيث يعتمد إكتشافها على التسلسل المنطقي لخطوات الحل . | الأخطاء المنطقية وهي من الأخطاء التي يصعب إكتشافها حيث يعتمد إكتشافها على التسلسل المنطقي لخطوات الحل . |
| 104 | لا يمكن وصف جهاز الحاسوب بالذكاء بسبب : | أنه لا يستطيع تحليل المسائل والخروج بحلول لها إلا عن طريق الإنسان بإستخدامه إحدى لغات البرمجة . | أنه بطيئ في عملية تنفيذ الأوامر لوجود معالجات قديمة وبطيئة في بعض أجهزة الحاسوب . | أنه لا يخضع إلى تحديثات البرامج المطلوبة . | وجود فايروسات . | أنه لا يستطيع تحليل المسائل والخروج بحلول لها إلا عن طريق الإنسان بإستخدامه إحدى لغات البرمجة . |
| 105 | لا تختلف التعليمات والأوامر من لغة برمجة إلى أخرى . | جملة صحيحة . | جملة خاطئة . | .................................. | .................................. | جملة خاطئة . |
| 106 | "Program" is Defined as : | الشخص الذي يقوم بكتابة البرنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة . | لغة للتخاطب مع الحاسوب والتفاعل معه . | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . | برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى إلى لغة الآلة. | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . |
| 107 | Programming Language is : | الشخص الذي يقوم بكتابة البرنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة . | لغة للتخاطب مع الحاسوب والتفاعل معه . | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . | برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى إلى لغة الآلة. | لغة للتخاطب مع الحاسوب والتفاعل معه . |
| 108 | Programmer is : | الشخص الذي يقوم بكتابة البرنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة . | لغة للتخاطب مع الحاسوب والتفاعل معه . | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . | برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى إلى لغة الآلة. | الشخص الذي يقوم بكتابة البرنامج بإستخدام إحدى لغات البرمجة . |
| 109 | "First Generation Languages " represented by : | Machine Language . | Assembly Language. | Java Programming Language. | Query Language. | Machine Language . |
| 110 | لماذا يُعبر عن لغة الآلة بالنظام الثنائي : | لإستخدامها النظام العشري (0,1) فقط | لإستخدامها النظام الثنائي (0,1) فقط | لأنها لغة قديمة جداً | لإستخدامها النظام الثنائي (2,1) فقط | لإستخدامها النظام الثنائي (0,1) فقط |
| 111 | سُميت لغة الآلة باللغة متدنية المستوى بسبب : | بعدها عن فهم الإنسان ، وقربها من طريقة عمل الحاسوب . | قدمها حيث تمت صناعة هذه اللغة في بداية ظهور جهاز الحاسوب . | صعوبة البرمجة بإستخدامها . | قلة الأوامر المستخدمة في هذه اللغة . | بعدها عن فهم الإنسان ، وقربها من طريقة عمل الحاسوب . |
| 112 | "Second Generation Languages " represented by : | Machine Language . | Assembly Language. | Java Programming Language. | Query Language. | Assembly Language. |
| 113 | وُصفت باللغات عالية المستوى بسبب قربها من لغة الإنسان : | Machine Language . | Low Level Languages (LLL). | High Level Languages (HLL). | Algorithm. | High Level Languages (HLL). |
| 114 | " Small BASIC, JAVA, COBOL , Pascal " are Examples for : | First Generation Languages. | Second Generation Languages | Third Generation Languages. | Fourth Generation Languages. | Third Generation Languages. |
| 115 | تمتاز بقلة التعليمات مقارنة بلغات الجيل الثالث : | لغات الجيل الأول . | لغات الجيل الثاني . | لغات الجيل الثالث . | لغات الجيل الرابع . | لغات الجيل الرابع . |
| 116 | "Query Language" is an example for : | First Generation Languages. | Second Generation Languages | Third Generation Languages. | Fourth Generation Languages. | Fourth Generation Languages. |
| 117 | هي لغات تحتوي على أدوات مرئية للمساعدة على البرمجة : | Second Generation Languages | Third Generation Languages. | Fourth Generation Languages. | Fifth Generation Languages. | Fifth Generation Languages. |
| 118 | "Prolog" Programming Language is example for : | Second Generation Languages | Third Generation Languages. | Fourth Generation Languages. | Fifth Generation Languages. | Fifth Generation Languages. |
| 119 | تُستخدم في تطبيقات الذكاء الإصطناعي : | Machine Language. | Prolog. | Query Language. | Small BASIC. | Prolog. |
| 120 | "Compiler" is : | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى إلى برنامج بلغة الآلة . | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بلغة الآلة إلى برنامج بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة متدنية المستوى إلى برنامج بلغة الآلة . | المترجم القريب . | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى إلى برنامج بلغة الآلة . |
| 121 | Source Program is : | البرنامج الهدف وهو برنامج مكتوب بلغة الآلة . | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بلغة الآلة إلى برنامج بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . | البرنامج المصدري وهو البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . | البرنامج المصدري وهو البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . |
| 122 | Object Program is : | البرنامج الهدف وهو برنامج مكتوب بلغة الآلة . | المترجم .. وهو برنامج يحول البرنامج المكتوب بلغة الآلة إلى برنامج بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . | مجموعة التعليمات والأوامر التي تُكتب لتنفيذ أمر معين . | البرنامج المصدري وهو البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . | البرنامج الهدف وهو برنامج مكتوب بلغة الآلة . |
| 123 | "Object Program" is : | البرنامج الذي ينتج عن عملية الترجمة المعبر عنه بلغة الآلة. | البرنامج الذي يكتبه المبرمج باحدى لغات البرمجة. | برنامج خاص بنظام التشغيل. | المترجم. | البرنامج الذي ينتج عن عملية الترجمة المعبر عنه بلغة الآلة. |
| 124 | The Compiler Function is : | هو المترجم وعمله تحويل البرنامج المكتوب بلغة الآلة الى برنامج بإحدى لغات البرمجة. | خوارزمية معينة تستخدم للتعبير عن المشكلة. | مخطط تصوري سهل الملاحظة بالنسبة للحاسوب. | هو المترجم وعمله تحويل البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة إلى برنامج مكتوب بلغة الآلة. | هو المترجم وعمله تحويل البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة إلى برنامج مكتوب بلغة الآلة. |
| 125 | "Source Program" is : | البرنامج الذي ينتج عن عملية الترجمة المعبر عنه بلغة الآلة. | البرنامج الذي يكتبه المبرمج باحدى لغات البرمجة. | برنامج خاص بنظام التشغيل. | المترجم. | البرنامج الذي يكتبه المبرمج باحدى لغات البرمجة. |
| 126 | أُطلق إصدار Small BASIC V1.1 سنة : | 2000 | 1990 | 1980 | 2015 | 2015 |
| 127 | الشركة المصنعة للغة البرمجة Small BASIC هي : | Oracle . | Sun MicroSystem . | Adobe . | Microsoft . | Microsoft . |
| 128 | Palm Computers : | الحواسيب الكفية والتي تتميز بذاكرة وقدرة معالجة وحجم شاشة محدودة . | الحواسيب العملاقة . | الحاسوب المتوسط . | الحاسوب المكتبي . | الحواسيب الكفية والتي تتميز بذاكرة وقدرة معالجة وحجم شاشة محدودة . |
| 129 | من مميزات برمجية Small BASIC : | سهولة تعلمها للفئات العمرية كافة ، والقدرة على تحويل البرنامج المكتوب بلغة سمول بيسك إلى فيجيوال بيسك بإستخدام خيار (Graduate). | تدعم رسم الأشكال الهندسية على شاشة مخرجات خاصة بالرسم ، وتدعم إنتاج الأصوات . | تعرض النصوص على شاشة المخرجات بأنواع وأحجام مختلفة ، التعامل مع أكثر من برنامج في آن واحد . | جميع ما ذًكر . | جميع ما ذًكر . |
| 130 | يتكون البرنامج في السمول بيسك من مجموعة من : | Compilers . | Source Programs . | Statements . | Sequential FlowCharts | Statements . |
| 131 | OOP Stands for : | Object Oriented Prolog . | Object Oriented Programming . | Object Data Access . | Object Optional Programming . | Object Oriented Programming . |
| 132 | هو نمط برمجي متقدم ، يُبنى فيه البرنامج بإستخدام ما يُسمى بالكائنات . | OOP . | Compilers . | Internet Explorer . | Small BASIC . | OOP . |
| 133 | من الأمثلة على بعض الكائنات التي نستخدمها في البرمجة : | TextWindow Object . | Math Object . | Turtle Window . | All of Above . | All of Above . |
| 134 | يُعد المسؤول عن تزويد البرنامج بالمدخلات اللازمة له ، وإظهار مخرجات البرنامج من نصوص وأرقام . | Math Object . | TextWindow Object . | Turtle Window . | GraphicsWindow Object . | TextWindow Object . |
| 135 | يوفر هذا الكائن الكثير من العمليات الحسابية المتقدمة التي تلزم البرنامح في بعض الأحيان . | Math Object . | TextWindow Object . | Turtle Window . | GraphicsWindow Object . | Math Object . |
| 136 | يوفر هذا الكائن إمكانية التعامل مع الرسومات . | Math Object . | TextWindow Object . | Turtle Window . | GraphicsWindow Object . | GraphicsWindow Object . |
| 137 | يوفر هذا الكائن إمكانية رسم الأشكال المختلفة وتتبع عملية الرسم خطوة خطوة . | Math Object . | TextWindow Object . | Turtle Window . | GraphicsWindow Object . | Turtle Window . |
| 138 | (1)..أي من هذه الجمل صحيحة في برمجة Small BASIC ؟ | ObjectName.OperationName(Operation Input or Output) | OperationName.ObjectName(Operation Input or Output) | ObjectInput.OperationName(OperationName) | ObjectOutput.OperationName(OperationName) | ObjectName.OperationName(Operation Input or Output) |
| 139 | (2)..أي من هذه الجمل صحيحة في برمجة Small BASIC ؟ | PropertyName.ObjectName=PropertyValue | PropertyValue.PropertyName=ObjectName | ObjectName.PropertyName=PropertyValue | Name.PropertyName=PropertyValue | ObjectName.PropertyName=PropertyValue |
| 140 | (3)..أي من هذه الجمل صحيحة في برمجة Small BASIC ؟ | TextWindow.Tile=" My First Program " | TextWindow.Title=" My First Program " | TextWindow.Title(My First Program) | TextWindow.Title= My First Program " | TextWindow.Title=" My First Program " |
| 141 | (4)..أي من هذه الجمل صحيحة في برمجة Small BASIC ؟ | TextWindow.WriteLine = "Welcome To Small BASIC" | TextWindow.Line ( "Welcome To Small BASIC") | TextWindow.Write ( "Welcome To Small BASIC") | TextWindow.WriteLine ( "Welcome To Small BASIC") | TextWindow.WriteLine ( "Welcome To Small BASIC") |
| 142 | الإجراء الخاص بأي كائن في برمجية Small BASIC يجب أن يحتوي على : | إشارة مساواه . | أقواس . | علامة الدولار . | فراغات . | أقواس . |
| 143 | خاصية الكائن في برمجية Small BASIC تليها : | إشارة مساواه . | أقواس . | علامة الدولار . | فراغات . | إشارة مساواه . |
| 144 | TextWindow.WriteLine ( "Palestine") | "Palestine" | Palestine | palestine | Palestene | Palestine |
| 145 | TextWindow.WriteLine ( "Jerusalem") | إسم الكائن هو TextWindow ، وإجراء الطباعة WriteLine ، والنص الذي ستتم طباعته على شاشة المخرجات هو Jerusalem | إسم الكائن هو TextWindow ، وإجراء الطباعة WriteLine ، والنص الذي ستتم طباعته على شاشة المخرجات هو نص لا يظهر | إسم الكائن هو Jerusalem ، وإجراء الطباعة WriteLine ، والنص الذي ستتم طباعته على شاشة المخرجات هو TextWindow | إسم الكائن هو WriteLine ، وإجراء الطباعة TextWindow ، والنص الذي ستتم طباعته على شاشة المخرجات هو"Jerusalem | إسم الكائن هو TextWindow ، وإجراء الطباعة WriteLine ، والنص الذي ستتم طباعته على شاشة المخرجات هو Jerusalem |
| 146 | لغات البرمجة بشكل عام والسمول بيسك بشكل خاص حساسة للأحرف الإنجليزية الصغيرة والكبيرة . | عبارة صحيحة . | عبارة خاطئة . | عبارة صحيحة ولكن ليست صحيحة في السمول بيسك. | لا شيئ مما ذكر . | عبارة خاطئة . |
| 147 | يتم تجاهل الفراغات في أوامر برمجية Small BASIC ولا تؤثر على الجملة . | جملة صحيحة ولكن لا تشمل هذه الفراغات إسم الكائن أو إسم الخاصية أو إسم الإجراء . | جملة خاطئة . | جملة صحيحة . | لا شيئ مما ذكر . | جملة صحيحة ولكن لا تشمل هذه الفراغات إسم الكائن أو إسم الخاصية أو إسم الإجراء . |
| 148 | وجود النقطة في الجملة البرمجية الفاصلة بين إسم الكائن وخاصيته وإجرائه ..... | غير ضروري ومن دونها تعد الجملة صحيحة . | ضروري ومن دونها تعد الجملة خاطئة . | عبارة صحيحة ولكن ليست صحيحة في السمول بيسك. | لا شيئ مما ذكر . | ضروري ومن دونها تعد الجملة خاطئة . |
| 149 | "IntelliSense" is : | فرع من فروع الذكاء الإصطناعي. | لغة برمجة خاصة بالذكاء الإصطناعي . | خاصية التحسس الذكي وهي خاصية تعمل على إظهار نافذة مساعدة صغيرة (PopUp) تحتوي الكثير من الأخطاء في التعليمات المكتوبة . | خاصية التحسس الذكي وهي خاصية تعمل على إظهار نافذة مساعدة صغيرة (PopUp) تحتوي الكثير من العناصر والإقتراحات لما ستقوم بطباعته . | خاصية التحسس الذكي وهي خاصية تعمل على إظهار نافذة مساعدة صغيرة (PopUp) تحتوي الكثير من العناصر والإقتراحات لما ستقوم بطباعته . |
| 150 | TextWindow is : | إسم الخاصية في برمجية Small BASIC | الكائن المسؤول عن تزويد الحاسوب بالبيانات اللازمة له من مدخلات ، كما أنه يكون مسؤولاً عن إخراج النتائج النصية أو الرقمية على شاشة مخرجات خاصة به. | خاصية التحسس الذكي وهي خاصية تعمل على إظهار نافذة مساعدة صغيرة (PopUp) تحتوي الكثير من الأخطاء في التعليمات المكتوبة . | لغة برمجة خاصة بالذكاء الإصطناعي . | الكائن المسؤول عن تزويد الحاسوب بالبيانات اللازمة له من مدخلات ، كما أنه يكون مسؤولاً عن إخراج النتائج النصية أو الرقمية على شاشة مخرجات خاصة به. |
| 151 | ForegroundColor is : | Property | Operation | Error | Object | Property |
| 152 | ForegroundColor , property for the object TextWindow function is : | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تعيين اللون الأمامي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً | تعيين موضع المؤشر داخل شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow ، بتحديد العمود المراد طباعة المخرجات فيه | تعيين اللون الأمامي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow |
| 153 | BackgroundColor , property for the object TextWindow function is : | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تعيين اللون الأمامي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً | تعيين موضع المؤشر داخل شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow ، بتحديد العمود المراد طباعة المخرجات فيه | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow |
| 154 | Title , property for the object TextWindow function is : | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تعيين اللون الأمامي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً | تعيين موضع المؤشر داخل شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow ، بتحديد العمود المراد طباعة المخرجات فيه | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً |
| 155 | CursorLeft , property for the object TextWindow function is : | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تعيين اللون الأمامي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً | تعيين موضع المؤشر داخل شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow ، بتحديد العمود المراد طباعة المخرجات فيه | تعيين موضع المؤشر داخل شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow ، بتحديد العمود المراد طباعة المخرجات فيه |
| 156 | Top , property for the object TextWindow function is : | تعيين اللون الخلفي للمخرجات التي ستُطبع على شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow | تعيين موضع شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow من الناحية العلوية للشاشة . | تحديد عنوان شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow في شريط العنوان ، وألا يبقى مسار الملف الإفتراضي عنواناً | تعيين موضع شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow من الناحية السفلية للشاشة . | تعيين موضع شاشة المخرجات الخاصة بالكائن TextWindow من الناحية العلوية للشاشة . |
| 157 | Write , Operation for the object TextWindow Function is : | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة لا ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية على السطر نفسه. | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) ، مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية كل على سطر مستقل | يقوم هذا الإجراء بقراءة القيم النصية أو الرقمية من شاشة المخرجات (TextWindow) ، حيث يجب علىى المستخدم إدخال قيمة نصية أو رقمية ليقوم بقراءتها ، حيث ينتظر الحاسوب إدخال قيمة أولا ، ولا يتم تنفيذ عملية القراءة إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة رقمية للبرنامج ، ليقوم بقراءتها ، ولا يتم تنفيذ العملية إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة لا ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية على السطر نفسه. |
| 158 | WriteLine , Operation for the object TextWindow Function is : | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة لا ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية على السطر نفسه. | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) ، مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية كل على سطر مستقل | يقوم هذا الإجراء بقراءة القيم النصية أو الرقمية من شاشة المخرجات (TextWindow) ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة نصية أو رقمية ليقوم بقراءتها ، حيث ينتظر الحاسوب إدخال قيمة أولا ، ولا يتم تنفيذ عملية القراءة إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة رقمية للبرنامج ، ليقوم بقراءتها ، ولا يتم تنفيذ العملية إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) ، مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية كل على سطر مستقل |
| 159 | Read , Operation for the object TextWindow Function is : | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة لا ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية على السطر نفسه. | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) ، مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية كل على سطر مستقل | يقوم هذا الإجراء بقراءة القيم النصية أو الرقمية من شاشة المخرجات (TextWindow) ، حيث يجب علىى المستخدم إدخال قيمة نصية أو رقمية ليقوم بقراءتها ، حيث ينتظر الحاسوب إدخال قيمة أولا ، ولا يتم تنفيذ عملية القراءة إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة رقمية للبرنامج ، ليقوم بقراءتها ، ولا يتم تنفيذ العملية إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة القيم النصية أو الرقمية من شاشة المخرجات (TextWindow) ، حيث يجب علىى المستخدم إدخال قيمة نصية أو رقمية ليقوم بقراءتها ، حيث ينتظر الحاسوب إدخال قيمة أولا ، ولا يتم تنفيذ عملية القراءة إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter |
| 160 | Readnumber , Operation for the object TextWindow Function is : | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة لا ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية على السطر نفسه. | يقوم هذا الإجراء بطباعة القيم النصية أو الرقمية على شاشة المخرجات (TextWindow) ، مع ملاحظة أن مؤشر الطباعة ينتقل تلقائياً إلى السطر التالي بعد التنفيذ ، وستتم طباعة المخرجات التالية كل على سطر مستقل | يقوم هذا الإجراء بقراءة القيم النصية أو الرقمية من شاشة المخرجات (TextWindow) ، حيث يجب علىى المستخدم إدخال قيمة نصية أو رقمية ليقوم بقراءتها ، حيث ينتظر الحاسوب إدخال قيمة أولا ، ولا يتم تنفيذ عملية القراءة إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة رقمية للبرنامج ، ليقوم بقراءتها ، ولا يتم تنفيذ العملية إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter | يقوم هذا الإجراء بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات ، حيث يجب على المستخدم إدخال قيمة رقمية للبرنامج ، ليقوم بقراءتها ، ولا يتم تنفيذ العملية إلا إذا تم لضغط على مفتاح Enter |
| 161 | Variables are : | قيم ثابتة أو متغيرات ، يجمع بينها معاملات حسابية (كالجمع ، والطرح ، والقسمة ، والضرب ) | أسماء لمواقع في الذاكرة ، ذات قيم قابلة للتغيير في أثناء تنفيذ البرنامج . | البرنامج الذي ينتج عن عملية الترجمة المعبر عنه بلغة الآلة. | هو المترجم وعمله تحويل البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة إلى برنامج مكتوب بلغة الآلة. | أسماء لمواقع في الذاكرة ، ذات قيم قابلة للتغيير في أثناء تنفيذ البرنامج . |
| 162 | من شروط تسمية المتغيرات في Small BASIC : | أن يبدأ إسم المتغير بحرف | أن لا يحتوي إسم المتغير على فراغ أو أي رموز وممكن أن يحتوي على UnderScore | أن لا يكون من كلمات Small BASIC المحجوزة . | جميع ما ذكر . | جميع ما ذكر . |
| 163 | Else :- | من كلمات Small BASIC المحجوزة . | متغيير عددي في Small BASIC . | تعبير حسابي. | كائن. | من كلمات Small BASIC المحجوزة . |
| 164 | (1).. من الأمثلة على أسماء المتغيرات المقبولة في Small BASIC: | For | Number-One | Number\_One | else | Number\_One |
| 165 | (2).. من الأمثلة على أسماء المتغيرات غير المقبولة في Small BASIC: | nEzAr | EndSup | Four | then | then |
| 166 | (3).. من الأمثلة على أسماء المتغيرات غير المقبولة في Small BASIC: | For | Else | While | All of Above | All of Above |
| 167 | التعابير الحسابية هي : | قيم ثابتة أو متغيرات ، يجمع بينها معاملات حسابية (كالجمع ، والطرح ، والقسمة ، والضرب ) | أسماء لمواقع في الذاكرة ، ذات قيم قابلة للتغيير في أثناء تنفيذ البرنامج . | البرنامج الذي ينتج عن عملية الترجمة المعبر عنه بلغة الآلة. | الجمع والطرح والقسمة والضرب. | قيم ثابتة أو متغيرات ، يجمع بينها معاملات حسابية (كالجمع ، والطرح ، والقسمة ، والضرب ) |
| 168 | من أولويات العمليات الحسابية في Small BASIC : | الأقواس ، الضرب والقسمة ، الجمع والطرح ،وإذا تساوت الأولويات يتم التنفيذ من اليسار إلى اليمين . | الضرب والقسمة، الأقواس ، الجمع والطرح ،وإذا تساوت الأولويات يتم التنفيذ من اليسار إلى اليمين . | الأقواس ، الجمع والطرح ، الضرب والقسمة ، وإذا تساوت الأولويات يتم التنفيذ من اليسار إلى اليمين . | الأقواس ، الضرب والقسمة ، الجمع والطرح ،وإذا تساوت الأولويات يتم التنفيذ من اليمين إلى اليسار . | الأقواس ، الضرب والقسمة ، الجمع والطرح ،وإذا تساوت الأولويات يتم التنفيذ من اليسار إلى اليمين . |
| 169 | 6+4/2\*3-1 = | 12 | 11 | 14 | 0 | 11 |
| 170 | 2 \* 2 + 3 + 1 \* (2 \* 2 - 3) | 8 | 9 | 6 | 36 | 9 |
| 171 | Variable Name = Expression | Variable Name هو إسم المتغير ويجب أن تبدأ جملة التعيين به ، Expression هي قيمة المتغير التي ستُعطى له ، وقد تكون قيمة عددية أو نصية أو تعبيراً حسابياً | Variable Name هو إسم المتغير ويجب أن تبدأ جملة التعيين به ، Expression هي قيمة المتغير التي ستُعطى له ، وتكون قيمة عددية فقط | Variable Name هو قيمة المتغير ويجب أن تبدأ جملة التعيين به ، Expression هي قيمة المتغير التي ستُعطى له ، وقد تكون قيمة عددية أو نصية أو تعبيراً حسابياً | لا شيئ مما ذُكر . | Variable Name هو إسم المتغير ويجب أن تبدأ جملة التعيين به ، Expression هي قيمة المتغير التي ستُعطى له ، وقد تكون قيمة عددية أو نصية أو تعبيراً حسابياً |
| 172 | القيم النصية في علامات الإقتباس تكون : | مجموعة من الحروف . | مجموعة من الأرقام . | مجموعة من الرموز ( بإستثناء إشارة الإقتباس المزدوجة ) | جميع ما ذًكر . | جميع ما ذًكر . |
| 173 | Number1= 10 …. Number2=20 ….. Number3= Number1 + Number2 …. TextWindow.WriteLine(Number3) | 1020 | 30 | Number3 | 0 | 30 |
| 174 | Number1= 10 …. Number2=20 ….. Number3= Number1 + Number2 …. TextWindow.WriteLine("Number3") | 1020 | 30 | Number3 | 0 | Number3 |
| 175 | طريقة إستخدام الثابت الخاص بالدوائر (باي) في برمجية Small BASIC هي : | Math.Pi | Pi.Math | Math | Pie | Math.Pi |
| 176 | Abs Stands for : | Abnormal Value . | All Values . | Absolute Thoughts . | Absolute Value . | Absolute Value . |
| 177 | لحساب القيمة المطلقة لمتغير X في برمجية Small BASIC : | Math.Abc (x) | Math.Abs (x) | Math.Abs =x | Abs.Math (x) | Math.Abs (x) |
| 178 | Math.Abs(-4) | -4 | 2 | -2 | 4 | 4 |
| 179 | لكتابة الأساس5 والأس 3 في لغة Small BASIC : | Math.Power(3 , 5 ) | Power.Math(5 , 3 ) | Math.Power(5 , 3 ) | Math.Pi(5 , 3 ) | Math.Power(5 , 3 ) |
| 180 | للتعبير عن الأس في برمجية Small BASIC : | Math.Pi | Math.Abs() | Math.Power( , ) | TextWindow.WriteLine | Math.Power( , ) |
| 181 | يًعطي هذا الإجراء الجذر التربيعي لأي قيمة عددية ، على أن تكون موجبة أو تساوي صفراً. | Math.Pi | Math.Abs() | Math.Power( , ) | Math.SquareRoot ( Number ) | Math.SquareRoot ( Number ) |
| 182 | Math.SquareRoot(9) | 3 | 9 | 0 | 1.5 | 3 |
| 183 | Math.SquareRoot(20-4) | 20 -4 | 16 | 4 | 2 | 4 |
| 184 | Ramainder Operation is : | إجراء باقي القسمة . | إجراء الجذر التربيعي . | إجراء الأس . | إجراء القيمة المطلقة . | إجراء باقي القسمة . |
| 185 | SquareRoot Operation is : | إجراء باقي القسمة . | إجراء الجذر التربيعي . | إجراء الأس . | إجراء القيمة المطلقة . | إجراء الجذر التربيعي . |
| 186 | Math.Remainder(5,3) | 3 | 2 | 5 | 3 | 2 |
| 187 | Math.Remainder( 1,4) | 1 | 3 | 4 | 0 | 1 |
| 188 | Math.Remainder( 1,500) | 1 | 500 | 0 | Error | 1 |
| 189 | Math.Max(2,4) | 2 | 4 | 0 | 24 | 4 |
| 190 | Math.Min(2,4) | 2 | 4 | 0 | 44 | 2 |
| 191 | يًعطي هذا الإجراء القيمة الأعلى من بين قيمتين : | Math.Max( , ) | Math.Min( , ) | Math.Remainder ( , ) | Math.SquareRoot() | Math.Max( , ) |
| 192 | يًعطي هذا الإجراء القيمة الأدنى من بين قيمتين : | Math.Max( , ) | Math.Min( , ) | Math.Remainder ( , ) | Math.SquareRoot() | Math.Min( , ) |
| 193 | Math.Abs(-7) | -7 | 7 | 49 | 50 | 7 |
| 194 | Math.Remainder(5,1) | 5 | 1 | 0 | 50 | 0 |
| 195 | Math.Remainder(6,3) | 6 | 3 | 2 | 0 | 0 |
| 196 | Math.Remainder(6,4) | 2 | 4 | 6 | 0 | 2 |
| 197 | Math.Remainder(8,8) | 8 | 4 | 2 | 0 | 0 |
| 198 | Math.Power(3 , 2 ) | 3 | 2 | 9 | 18 | 9 |
| 199 | Math.Power(2, 3 ) | 2 | 4 | 8 | 22 | 8 |
| 200 | Math.Power(3 , 3) | 27 | 9 | 3 | 99 | 27 |