

- علل ما يلي:

116. تبرز أهمية أنظمة العد لاستعمالها بكثرة في الحوسبة ومعالجة البيانات وفي القياسات وأنظمة التحكم والاتصالات والتجارة.
117. اختلاف أسماء أنظمة العد.
118. لا يمكن استخدام النظام العشري داخل الحاسوب.
119. يعد النظام الثنائي الأكثر ملائمة للاستخدام داخل الحاسوب.
120. يعتبر النظام العشري أحد أنظمة العد الموضوعية.
121. استخدام النظام الثماني والسادس عشر داخل الحاسوب.
122. تنفيذ العمليات الحسابية في النظام الثنائي أسهل من تنفيذها في النظام العشري.
123. لا تستطيع أن تطلق على برنامج يحل مسألة تربيعية ماء، أنه من ضمن برامج الذكاء الاصطناعي.
124. يستخدم الروبوت في عمليات الطلاء بالبخ الحراري في المصانع.
125. يستخدم الروبوت في أعمال الصب وسكب المعادن.
126. مساحة المصانع التي ستستخدم الروبوتات يجب أن تكون كبيرة جداً.
127. النظام الخبير غير معرض للنسيان.
128. لا يمكن أن تحل النظم الخبيرة مكان الإنسان الخبير نهائياً.
129. استخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً، لا يعطي المسار الأقصر للحل دائماً.
130. *** تسمية البوابات المنطقية المشتقة بهذا الاسم.
131. *** وجود دائرة صغيرة عند مخرج بوابة NAND وبوابة NOR.
132. تسمية الجبر المنطقي (البولي) بهذا الاسم.
133. استخدام بعض الضوابط في نظام المعلومات.
134. تعد الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل وأسهلها التي تستخدم للحصول على المعلومات الغير مصرح بالاطلاع عليها.
135. يلجأ المعتدي الإلكتروني إلى إبراز أوجه التشابه بينه وبين الشخص المستهدف.
136. يعتبر الانترنت من أكثر وسائل الهندسة الاجتماعية شيوعاً للحصول على المعلومات.
137. لا يشعر المستخدم بالكثير من الاعتداءات الإلكترونية التي تتعرض لها المواقع الإلكترونية .
138. يتعرض متصفح الانترنت للكثير من الاخطار.
139. ظهرت الحاجة إلى عناوين الكترونية أكثر مما هو متوفر.
140. اختلاف IP Address للجهاز عند ترأسله أكثر من مرة.
141. *** يعد التشفير من أفضل الوسائل المستخدمة للحفاظ على أمن المعلومات.

116. وذلك لأنها تمتاز بالدقة.
117. وذلك بسبب اختلاف عدد الرموز المسموح باستخدامها في كل نظام.
118. وذلك لأن بناء الحاسوب يعتمد على ملايين الدارات الكهربائية، التي تكون إما مفتوحة وإما مغلقة؛ لذا دعت الحاجة إلى نظام يمكنه التعبير عن هذه الحالة، والنظام الثنائي هو الأكثر ملائمة للتمثيل عن هذه الحالة.
119. وذلك لأن بناء الحاسوب يعتمد على ملايين الدارات الكهربائية، التي تكون إما مفتوحة وإما مغلقة؛ لذا دعت الحاجة إلى نظام يمكنه التعبير عن هذه الحالة، والنظام الثنائي هو الأكثر ملائمة للتمثيل عن هذه الحالة.
120. وذلك لأن القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد، ما يعنّب أنّ قيمة الرقم تختلف باختلاف موقعه داخل العدد.
121. للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب.
122. وذلك لأن النظام الثنائي يتكون من رقمين فقط هما (0, 1)، وأساسه (2).
123. لأنه يتبع خوارزمية محددة الخطوات للوصول إلى الحل.
124. لتقليل تعرّض العمال لمادة الدهان التي تؤثر في صحتهم.
125. لأنها تتطلب التعرض لدرجة حرارة عالية لا يستطيع الإنسان تحملها.
126. وذلك لتجنب الاصطدامات والحوادث في أثناء حركتها.
127. لأنه يوثق قراراته باستمرار.
128. لأنها تعمل جيداً فقط ضمن موضوع محدد، وكلما اتسع نطاق المجال، ضعفت قدرتها الاستنتاجية.
129. لأن هذه الخوارزمية تأخذ المسار أقصى اليسار في شجرة البحث و فحصه بالاتجاه للأمام حتى يصل إلى نقطة ميتة وفي حالة الوصول إلى نقطة ميتة يعود للخلف إلى أقرب نقطة في الشجرة يكون فيها تفرع آخر لم يتم فحصه، ويختار ذلك المسار حتى نهايته، ثم يتم تكرار العملية حتى إيجاد النقطة الهدف. وبالتالي ليس بالضرورة أن يكون هو المسار الأقصر.
130. لأنها اشتقت من البوابات الأساسية AND, OR, NOT.
131. وذلك لأنها ترمز إلى بوابة NOT.
132. نسبة إلى العالم الرياضي الإنجليزي جورج بول.
133. لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات والحد منها.
134. بسبب قلة اهتمام المتخصصين في مجال أمن المعلومات، وعدم وعي مستخدمي الحاسوب بالمخاطر المترتبة عليها.
135. لإقناعه بأنه يحمل الصفات والاهتمامات نفسها، فيصبح الشخص أكثر ارتياحاً وأقل حذراً للتعامل معه.
136. وذلك بسبب استخدام الموظفين أو مستخدمي الحاسوب عادة كلمة المرور نفسها للتطبيقات جميعها.
137. لأنها غير مرئية.
138. لأنها غير قابلة للتغير من دون ملاحظة ذلك من قِبَل المستخدم.
139. نظراً للتطور الهائل في أعداد مستخدمي الإنترنت.
140. بسبب النمط المتغير لتحويل العناوين الرقمية بحيث يتم إعطاء الجهاز عنواناً رقمياً مختلفاً في كل مرة يتواصل فيها مع أجهزة خارج الشبكة.
141. لأنه يعمل على إخفاء المعلومات عن الأشخاص غير المصرح لهم بالاطلاع عليها.

- املأ الفراغ بما تراه مناسباً في الجمل التالية:

89. النظام الثنائي يتكون من رمزين فقط يسمى كل من هذين الرمزي
90. يطلق على الخانة (المنزلة) التي يحتلها الرمز داخل العدد الثنائي اسم
91. هو اختبار يحدد فيما إذا كان البرنامج برنامجاً ذكياً أو أن الحاسوب حاسوب مفكر
92. أول برنامج اجتاز اختبار تورينغ هو
93. يعد من أكثر تقنيات الذكاء الاصطناعي تقدماً من حيث التطبيقات التي تقدم حلولاً للمشكلات
94. منذ العام 2000 ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان وأطلق عليها اسم
95. هي جزء من الروبوت تشبه في شكلها ذراع الانسان وتحتوي على مفاصل صناعية لتسهيل حركتها
96. يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت لزيادة
97. الأثر السلبي على المجتمع بسبب استخدام الروبوت في المصانع هو زيادة
98. ظهر مفهوم النظم الخبيرة لأول مرة من قِبل العالم
99. هو نظام خبير يستخدم من قِبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن
100. هي قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين
101. الخوارزمية التي تقوم بفحص النقاط جميعها في مستوى واحد للبحث عن الحل قبل الاستمرار إلى المستويات التالية تسمى
102. تعتمد البوابات المنطقية في عملها على مبدأ
103. البوابة المنطقية التي تعطي مخرجاً قيمته (1) إذا كانت قيمة أحد المدخلين أو كلاهما يساوي (1)، وتعطي مخرجاً قيمته (0) إذا كان كلا المدخلين قيمته (0) هي بوابة
104. البوابة المنطقية NOR هي اختصار لـ
105. أخطر أنواع التهديدات التي تواجه أمن المعلومات هو
106. يقصد بها مراقبة بيئة العمل وحمايتها من الكوارث الطبيعية وغيرها هي
107. النمط الذي يخصص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي وهذا العنوان ثابت لا يتغير يسمى بالنمط
108. تصنف خوارزميات التبدل بناءً على
109. يعود الاختلاف في أسماء الانظمة العددية إلى
110. وزن المنزلة في أي نظام عددي يساوي
111. تمثل الأعداد في النظام العشري بوساطة
112. يتكون العدد المكتوب في النظام الثنائي من
113. استخدم النظام الثماني والسادس عشر لتسهيل
114. رموز النظام الثماني هي
115. نظام العد المستخدم في الحاسوب هو

89	رقماً ثنائياً	103	OR
90	بت Bit	104	NOT OR
91	اختبار تورينغ	105	الاعتداء الإلكتروني أو الهجوم الإلكتروني
92	يوجين غوستمان	106	الضوابط المادية
93	علم الروبوت	107	النمط الثابت للتحويل
94	الانسان الآلي	108	العملية المستخدمة في التشفير
95	الذراع الميكانيكية	109	اختلاف عدد الرموز المسموح استخدامها في كل نظام
96	المرونة في التصنيع	110	(أساس نظام العد) ترتيب الخانة
97	البطالة	111	قوة الأساس (10)
98	ادوارد فيغينيوم	112	سلسلة من الرموز الثنائية (1,0) مع إضافة أساس النظام الثنائي (2) بشكل مصغر في آخر العدد من جهة اليمين
99	بروسبيكتور	113	لتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب
100	قاعدة المعرفة	114	0,1,2,3,4,5,6,7
101	خوارزمية البحث في العرض أولاً	115	الثنائي
102	الصواب والخطأ		

- ضع إشارة صح أمام الجملة الصحيحة وإشارة خطأ أمام الجملة الخاطئة:

53. النظام العشري هو أكثر أنظمة العد استعمالاً ()
54. يتم تمثيل الرمز 0، 1 في النظام الثنائي باستخدام خانة واحدة فقط ()
55. $(17)_{10} \leq (10000)_2$ ()
56. $(1A)_{16} \neq (32)_8$ ()
57. $(10101)_2 > (17)_2$ ()
58. يطلق على أي آلة أوتوماتيكية مصممة على هيئة جسم إنسان يدين وقدمين اسم الروبوت ()
59. المستجيب النهائي هو جزء يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات البرمجية المخزنة داخله ()
60. وظيفة الحساسات في الروبوت هي جمع البيانات من البيئة المحيطة ()
61. ذاكرة العمل هي وسيلة للتفاعل بين المستخدم والنظام الخبير ()
62. كلما اتسع مجال النظام الخبير قلت قدرته الاستنتاجية ()
63. تعد خوارزميات البحث من طرائق حل المشكلات في الذكاء الاصطناعي ()
64. تستخدم خوارزمية البحث في العمق أولاً، معلومات مسبقة عن المشكلة المطلوب حلها في عملية البحث ()
65. النقطة الميتة هي النقطة الهدف ()
66. الحالة الابتدائية تمثل جذر الشجرة ()
67. تستطيع تصميم دائرة كهربائية تمثل البوابة المنطقية OR بمفتاحي توصيل على وضعية التوالي ()
68. أكد العالم جورج بول أن استخدام صيغة رياضية في وصف عمل الحاسوب أسهل من التعامل مع البوابات المنطقية ()
69. الضوابط الإدارية هي الحماية التي تعتمد على التقنيات المستخدمة سواء كانت معدات أم برمجيات ()
70. الجهة المسؤولة عن منح أرقام الإنترنت المخصصة لإعطاء العناوين الرقمية للأجهزة على الإنترنت هي NAT ()
71. الموجه هو مثال على الجهاز الوسيط ()
72. تصنف خوارزميات الكتل بناءً على المفتاح المستخدم في عملية التشفير ()
73. تتشابه شيفرات الكتل وشيفرات التدفق فيما بينها إلا أن شيفرات الكتل أبداً من شيفرات التدفق في نقل المعلومات ()
74. يمكن من خلال الاعتناء الإلكتروني إضافة كود بسيط على متصفح الإنترنت، للوصول إلى الحسابات المالية ()
75. تستخدم خوارزمية المفتاح العام مفتاحين كلاهما معروف للمرسل والمستقبل ()
76. يمكن فك تشفير نص باستخدام خوارزمية الخط المتعرج يدوياً بالقلم والورقة ()
77. يهدف التشفير إلى الحفاظ على سرية المعلومات في أثناء تبادلها بين مرسل المعلومة ومستقبلها ()
78. كتابة عنوان بريد إلكتروني غير صحيح يعتبر أحد الأسباب الطبيعية التي تهدد أمن المعلومات ()
79. الإنترنت من أكثر وسائل الهندسة الاجتماعية شيوعاً ()
80. العنوان الإلكتروني (255.255.256.1) هو عنوان IP4 ()
81. قطع قناة الاتصال ومن ثم منع المعلومات من الوصول للمستقبل هو اعتداء إلكتروني ()
82. في تقنية تحويل العناوين الرقمية تعطى الشبكة الداخلية كل جهاز داخل الشبكة عنواناً رقمياً لغرض الاستخدام الداخلي والخارجي ()
83. تطورت العناوين الرقمية إلى IPv6 بسبب التطور الهائل في أعداد مستخدمي الإنترنت ()
84. تتمتع إيانا (IANA) بالسلطة المسؤولة عن منح أرقام الإنترنت المخصصة لإعطاء العناوين الرقمية للأجهزة على الإنترنت ()
85. تصنف خوارزميات التشفير بناءً على معيار المفتاح المستخدم وكمية المعلومات المرسل فقط ()
86. تتميز خوارزمية الخط المتعرج بأنها خوارزمية معقدة وطويلة ()
87. من البات عمل تقنية تحويل العناوين الرقمية النمط الثابت للتحويل والنمط المتغير للتحويل ()
88. وظيفة الجهاز الوسيط هي تحويل العنوان الرقمي الداخلي إلى عنوان رقمي خارجي ()

53	صح	60	صح	67	خطأ	74	صح	81	صح	88	صح
54	صح	61	خطأ	68	صح	75	خطأ	82	خطأ		
55	صح	62	صح	69	خطأ	76	صح	83	صح		
56	خطأ	63	صح	70	خطأ	77	صح	84	صح		
57	صح	64	خطأ	71	صح	78	خطأ	85	خطأ		
58	خطأ	65	خطأ	72	خطأ	79	صح	86	خطأ		
59	خطأ	66	صح	73	صح	80	خطأ	87	صح		